



Penilaian Mandiri Kota/Kabupaten Kreatif Indonesia (PMK3I)
Direktorat Infrastruktur Ekonomi Kreatif
Deputi Bidang Pengembangan Destinasi dan Infrastruktur
Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif



KOTA

YOGYAKARTA

SUBSEKTOR APLIKASI DAN GIM

UJI PETIK DILAKUKAN PADA 26 OKTOBER, 2017

KOTA YOGYAKARTA

Kota Yogyakarta dikenal sebagai kota pelajar, kota budaya, dan kota wisata. Selain itu masyarakat Yogyakarta terkenal dengan kreatifitasnya dengan beragam komunitas yang ada di dalamnya. Dunia mengenal Yogyakarta sebagai miniatur Indonesia dengan beragam potensi kreatifnya termasuk industri kreatif digital.

Ibu kota dan pusat pemerintahan Daerah Istimewa Yogyakarta, Indonesia. Kota Yogyakarta adalah kediaman bagi Sultan Hamengkubuwono dan Adipati Paku Alam. Kota Yogyakarta telah terintegrasi dengan sejumlah kawasan di sekitarnya, sehingga batas-batas administrasi sudah tidak terlalu menonjol. Untuk menjaga keberlangsungan pengembangan kawasan ini, dibentuklah sekretariat bersama Kartamantul (Yogyakarta, Sleman, dan Bantul) yang mengurus semua hal yang berkaitan dengan kawasan aglomerasi Yogyakarta dan daerah-daerah penyangga.



SUBSEKTOR APLIKASI DAN GIM

Yogyakarta telah menjadi rumah bagi pelaku industri kreatif digital berupa aplikasi dan gim, diantaranya dengan adanya beberapa *Co-Working Space* yang berdiri di Kota Yogyakarta.



17 Universitas
8 Sekolah Tinggi

Memiliki jurusan yang linear dengan subsektor aplikasi dan gim



Serapan Tenaga Kerja:

+3000



Omset per tahun

+177.1 M



Jumlah Kegiatan :

24/tahun



Penghargaan

3/tahun

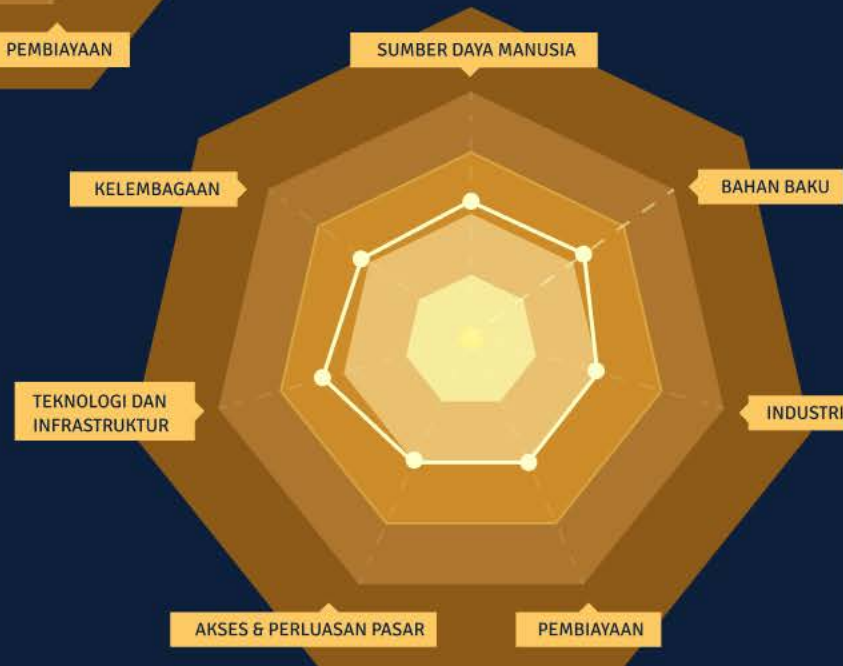
POTENSI SUBSEKTOR APLIKASI DAN GIM KOTA YOGYAKARTA

Data berasal dari pengisian borang PMK3I yang diisi oleh seluruh aktor subsektor aplikasi dan gim Kota Yogyakarta

Aplikasi



Gim



- Amat Sangat Memadai
- Sangat Memadai
- Memadai
- Kurang Memadai
- Sangat Kurang Memadai

PERAN AKTOR

Berikut adalah potensi masing-masing aktor berdasarkan data borang PMK3I



Akademisi

Tidak kurang 17 universitas dan 8 sekolah tinggi yang membuka Jurusan Teknik Informatika yang mencetak SDM yang sangat dibutuhkan oleh subsektor aplikasi dan gim.



Bisnis

Banyaknya studio-studio yang ada di Kota Yogyakarta yang bersinergi dengan subsektor lain dan menghasilkan produk dan menggerakkan perekonomian masyarakat.



Komunitas

Komunitas sangat berperan dalam penyelenggaraan kegiatan subsektor ini. Kegiatan itu sangat beragam macamnya mulai temu rutin, workshop hingga pameran yang berskala nasional dan internasional.



Pemerintah

Berperan penting dalam regulasi bersahabat dengan subsektor serta sangat berperan dalam penyediaan infrastruktur yang menunjang tumbuh dan berkembangnya subsektor aplikasi dan gim.

KETERKAITAN KE BELAKANG

Penyediaan SDM maupun kurikulum jurusan yang berkaitan dengan aplikasi dan pengembangan gim

Workshop/seminar/ penelitian untuk kebutuhan subsektor aplikasi dan pengembangan gim



KETERKAITAN KE DEPAN

Mampu menjadi lokomotif untuk subsektor lainnya (DKV, musik dan subsektor lainnya sebagai konten)

Munculnya berbagai komunitas beserta kegiatannya dan ruang kolaborasi dalam bentuk tempat *Co-Working Space*



Penilaian Mandiri Kota/Kabupaten Kreatif Indonesia (PMK3I)

Direktorat Infrastruktur Ekonomi Kreatif
Deputi Bidang Pengembangan Destinasi dan Infrastruktur
Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif

Gedung Sapta Pesona, Jl. Medan Merdeka Barat No.17 Jakarta 10110
Email : info@kotakreatif.id | Web : kotakreatif.id



Seluruh data dalam profil kota kreatif ini merupakan hasil dari isian Borang dan Uji Petik PMK3I